namcot®

スカイミッション

取扱説明書

SKY MISSION™

スーパーファミコン®

SHVC-SI

このたびはナムコット・ゲームカセット「スカイミッション」をお求めいただきまして、まことにありがとうございます。

プレイの前にこの取扱説明書をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

もくじ

「スカイミッション」の世界へようこそ。あなたは複葉機「キャメル」のパイロットです。空中戦、爆撃、地上攻撃の３種類からなる数々の任務（ミッション）にチャレンジしてください。

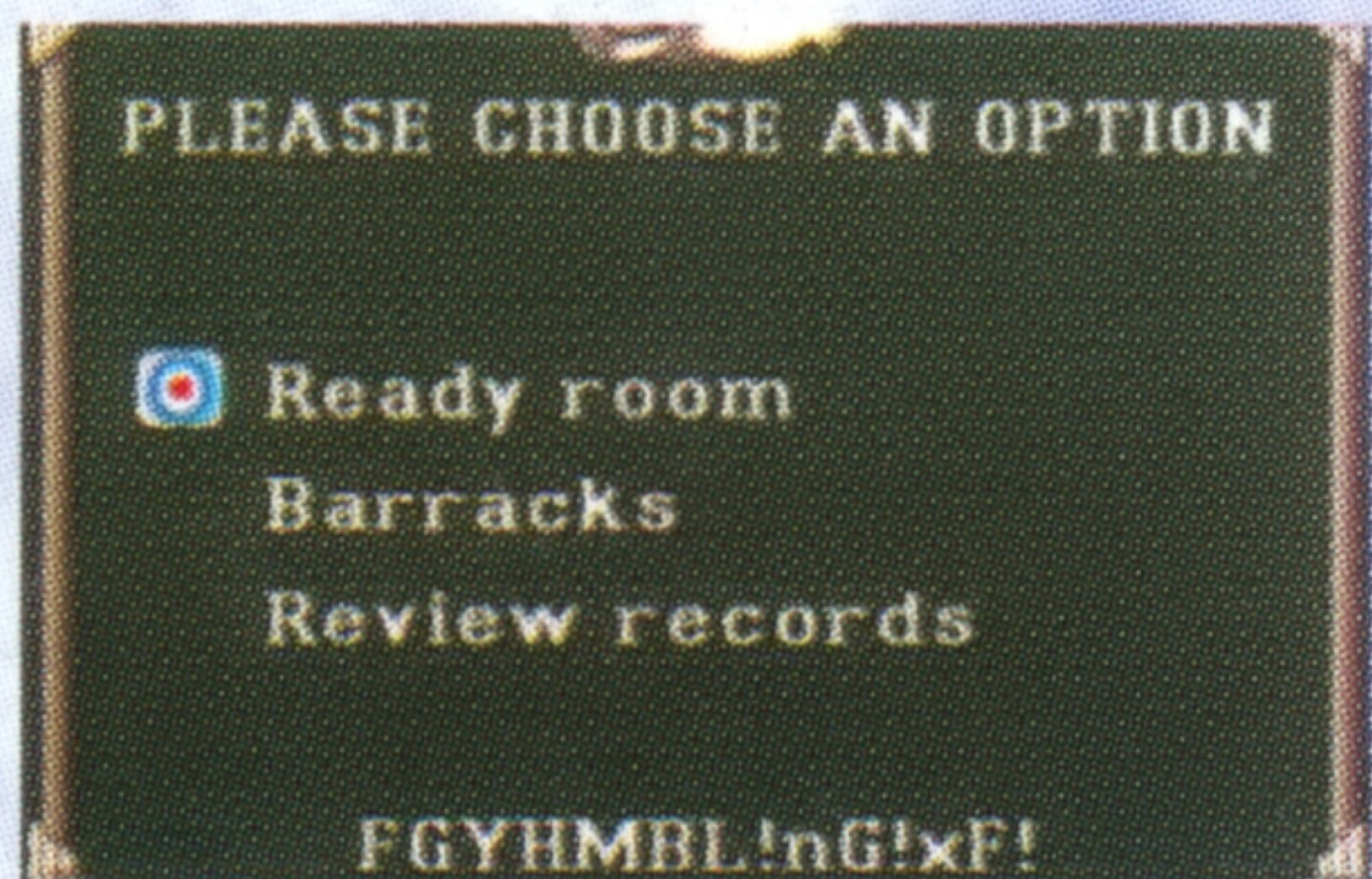
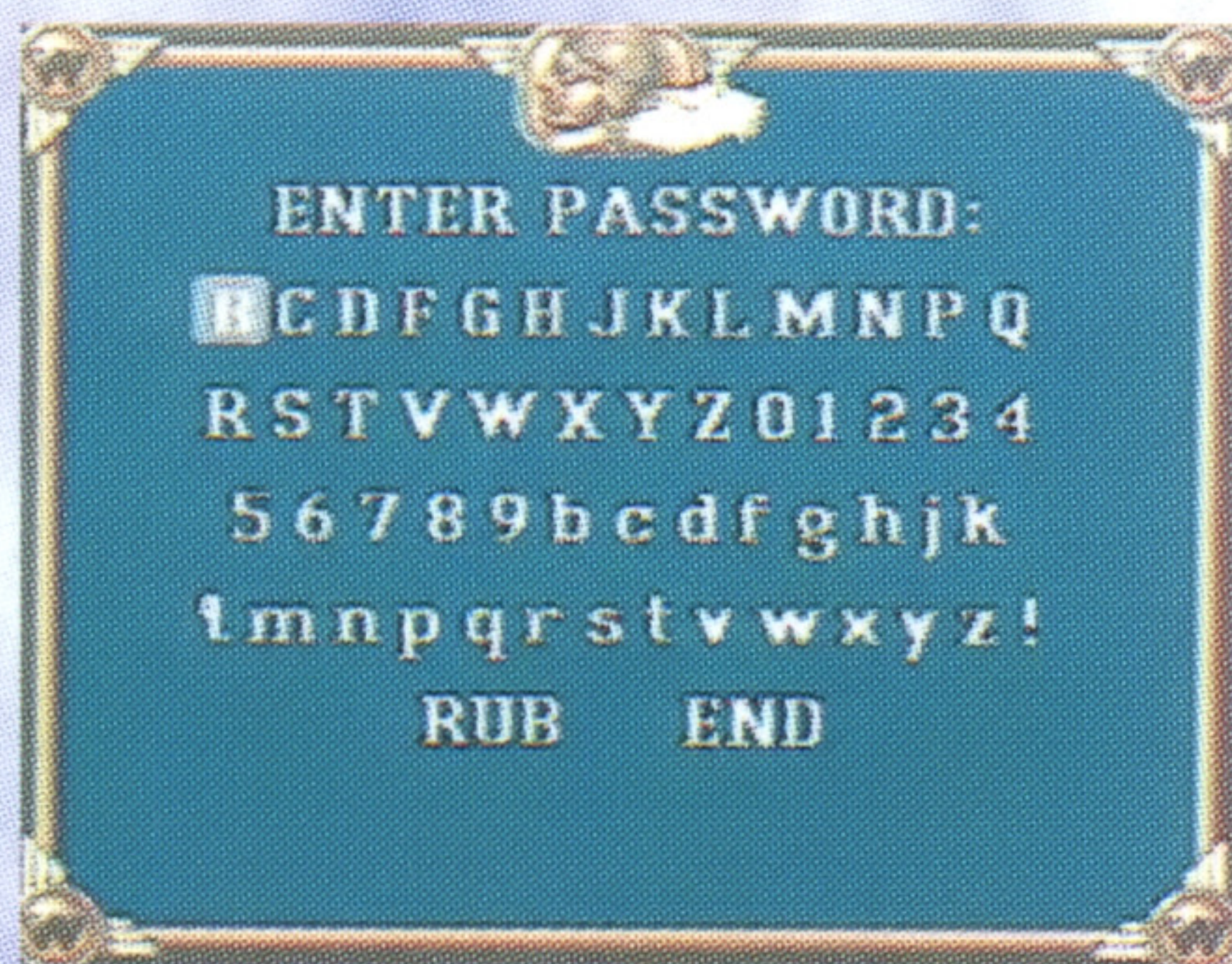
1 ゲームの始め方

メニューを選ぶ

タイトル画面でスタートボタンを押すと、メニュー選択画面が出ます。方向ボタンの上下か、セレクトボタンで選び、スタートボタンで決定します。始めからプレイするときには、START A NEW GAMEを、つづきからはじめたいときはCONTINUE A GAMEを選んでください。

[CONTINUE A GAME]

右の画面の状態でパスワードを入力してください。方向ボタンでカーソルを移動し、Ⓐ、Ⓑ、Ⓧ、Ⓨのいずれかのボタンで決定。入力し終えたらENDを選んでください。RUBで1文字ずつとりけしできます。

PLEASE CHOOSE AN OPTION
Ready room
Barracks
Review records
FGYHMBL!nG!xF!

パスワードで再開だ！

パスワードはオプション画面（6ページ参照）で表示されます。パスワードで再開したときは、ゲームは前回クリアしたその次のミッションのオプション画面から始まります。

2 基本操作

キミの持っているコントローラーが、自機のコックピットです。ここでは簡単な操作法を紹介します。ミッションごとのくわしい操作法は、9ページ以降を参照してください。

Ⓛ／Ⓡボタン

ゆるやかな旋回。爆撃ミッションでは爆弾投下。

Ⓧボタン

使用しません。

スタートボタン

ゲームのスタート
ポーズ、画面送り。

Ⓑボタン

スピードダウン。

Ⓐボタン

スピードアップ。

方向ボタン

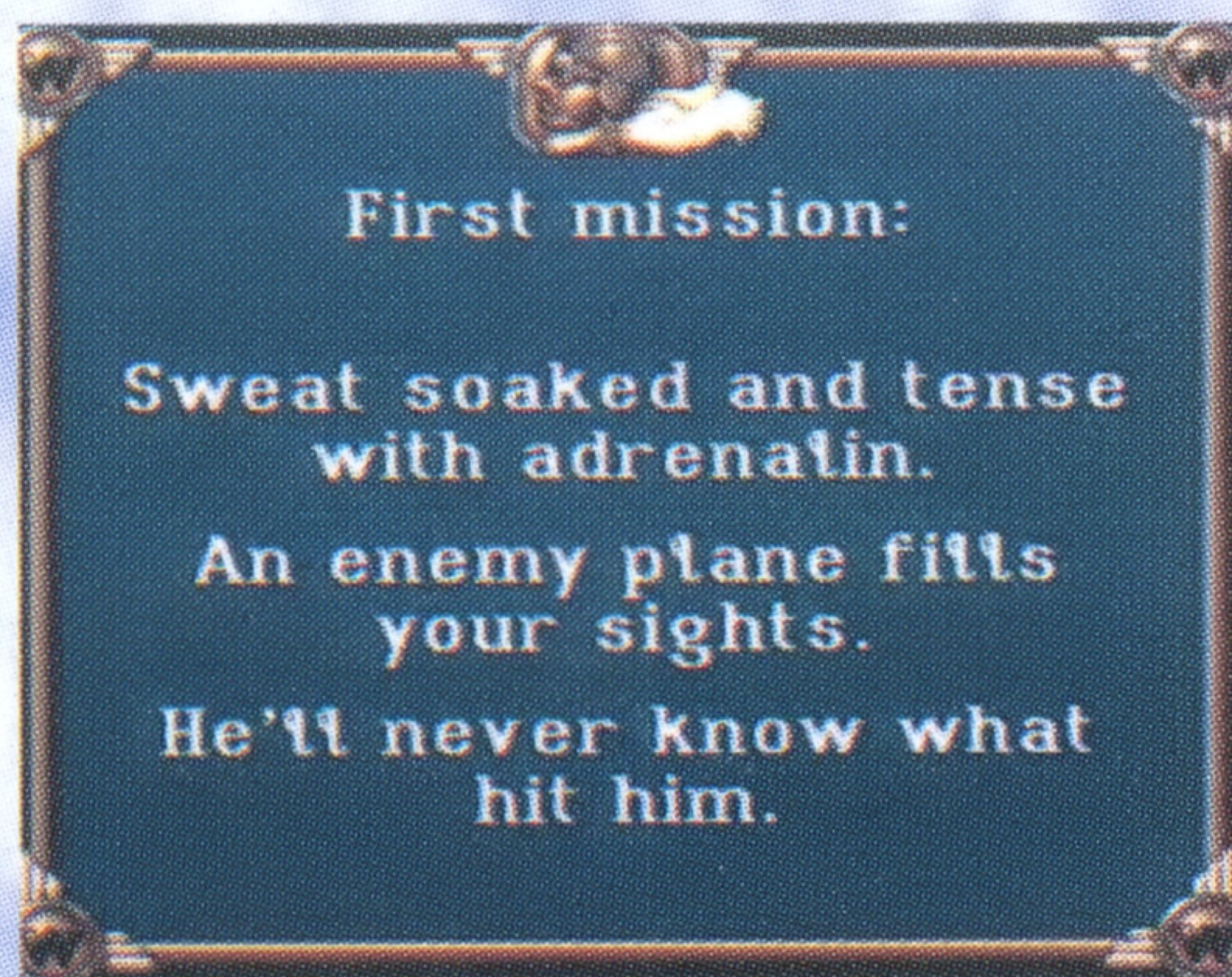
旋回、上昇、下降。

Ⓨボタン

機関銃を発射します（爆撃ミッションでは使用しません）。

3 プレイの流れとルール

キミにミッションが下る

まずパイロット選択画面でパイロットを決定すると、パイロット名及びプロフィール紹介画面になります（スタートボタンで画面を送って下さい）。次にこんどのミッションがどんなものかが表示されます。

ミッションは空中戦、地上攻撃、爆撃の３種類があり（9ページ以降参照）、それぞれ目標がきまっています。

スタートボタンを押して出撃です。

評価、そして次のミッションへ

ミッションが終わると、与えられた任務をどれくらい達成できたかの評価が下されます。最低限ミッションの目的をこなしていれば、そのミッションはクリアでき、能力ポイント（8ページ参照）を獲得することができますが、失敗すれば除隊、降格、殉職が待っています。

２回目のミッション以降では、最初にオプション画面（くわしくは6ページ）が出ます。ただし、パイロットが殉職したり、除隊したとき（5ページ参照）は、パイロット選択画面で代わりのパイロットを選んでください。

評価段階

Good：ミッションクリア。ふつうに成功しました。能力ポイントがもらえます。

Superb：ミッションクリア。好成績を出したという評価。ポイントの他に勲章をもらえる時もあります。

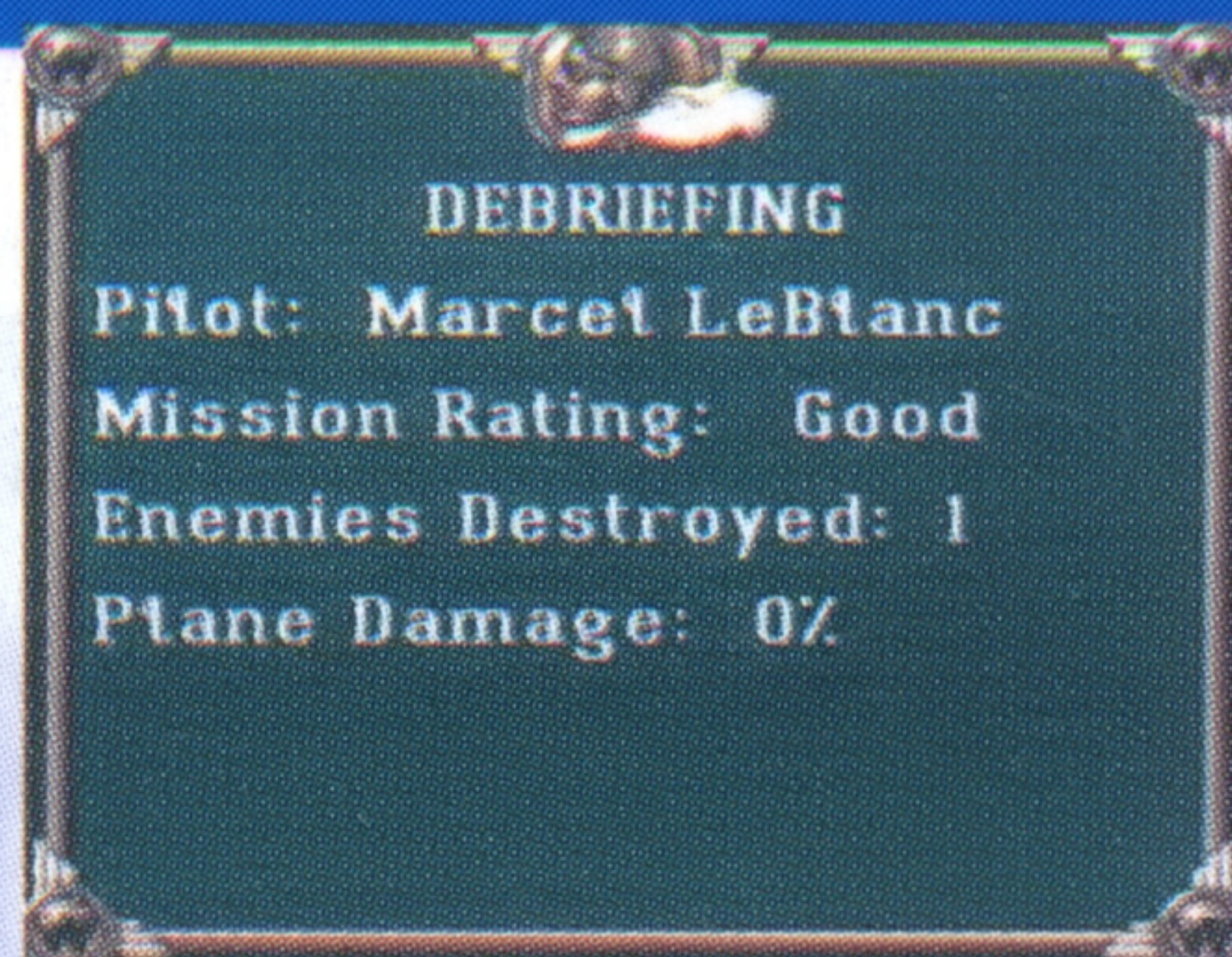
Failure：ミッション失敗。再挑戦しなければなりません。１つのミッションを２回失敗すると能力ポイントと階級が下がります。階級が最下位(2nd Lieutenant)になった時点で、さらに２回失敗すると除隊になってしまいます。(空中戦ミッションにはありません)

Fatal：墜落。パイロットは殉職してしまいます。

ルール

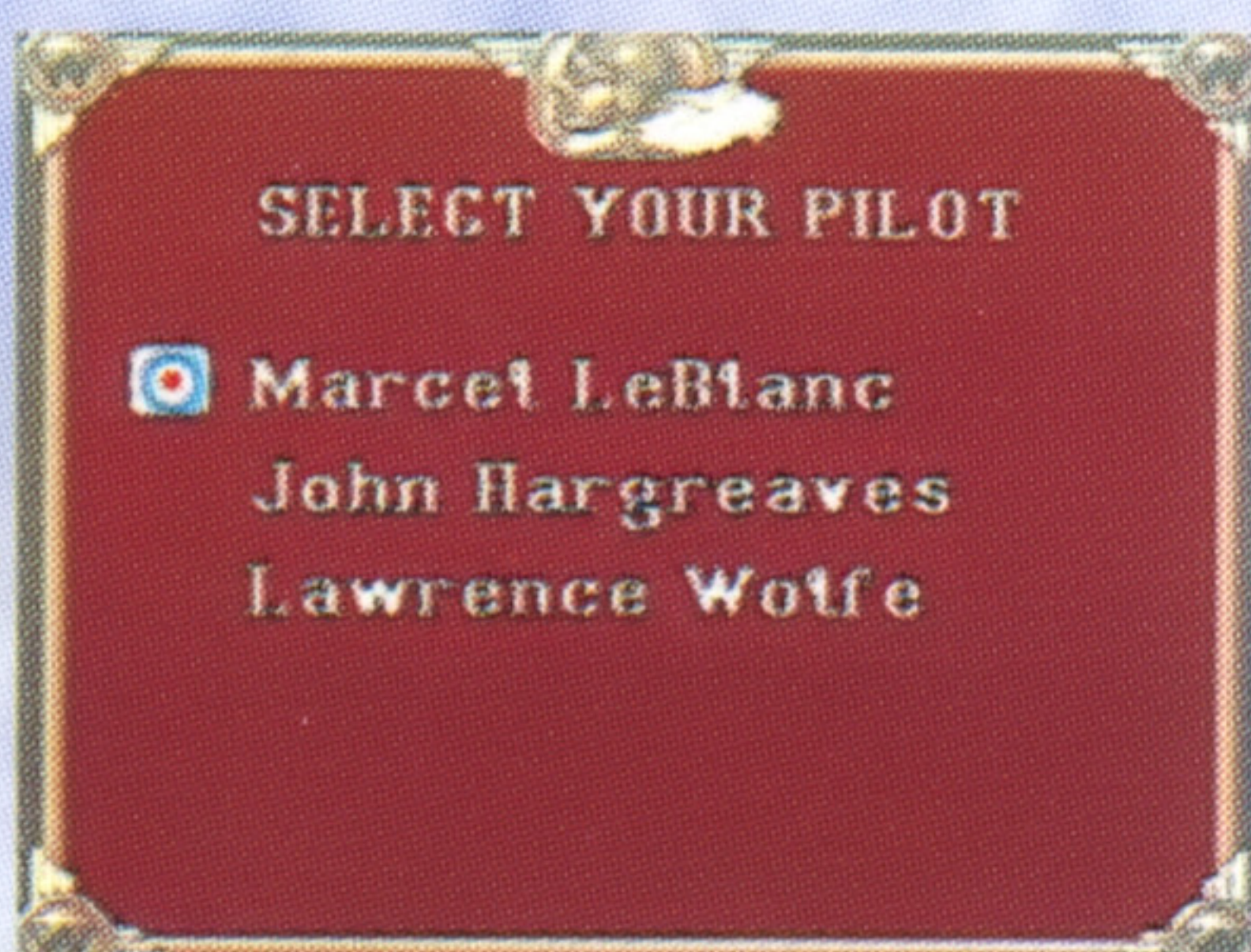
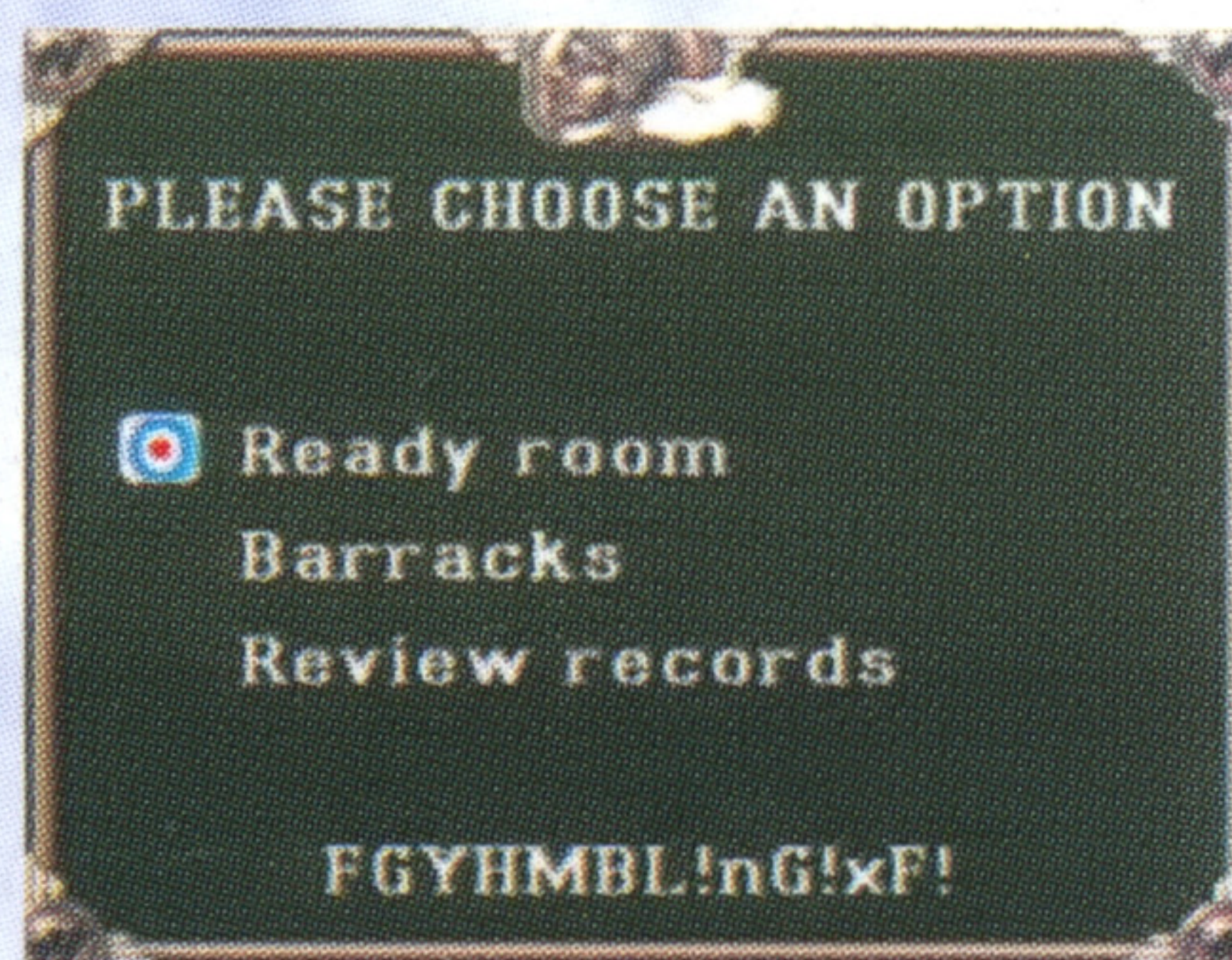
❶操縦ミスや敵の砲撃を受け墜落したり、任務に失敗して除隊するとパイロットを１人失います。パイロットを５人失うとゲームオーバーです。

❷ミッションをクリアすると能力ポイントがもらえ、より高度な戦闘が可能になります。

❸ミッションによっては時間制限、回数制限などがあるので注意してください（９ページ以降を参照）。

4 オプション画面

オプション画面の使い方

ひとつのミッションを終えて次のミッションに移る前に、使用するパイロットを変更したり、パイロットの能力ポイントを確認したりすることができるのが、このオプション画面です。方向ボタンの上下で選択し、スタートボタンで決定です。

2nd Lieutenant
Charlie Dexter
An American flying
for the R.A.F.
Born to fly, Charlie
can outmaneuver a hawk.

[Ready room]

これを選択すると次のミッションにはいります。

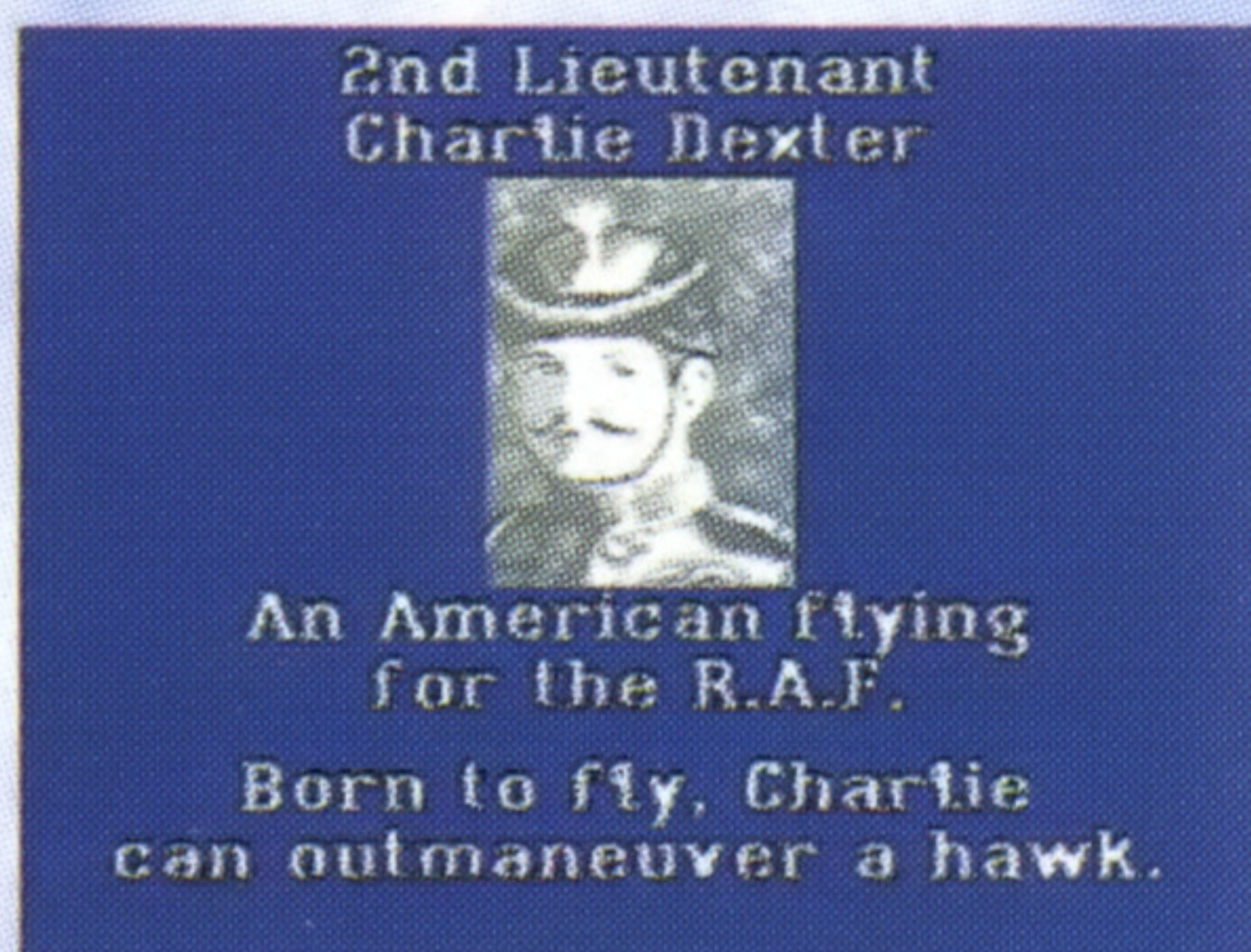
[Barracks]

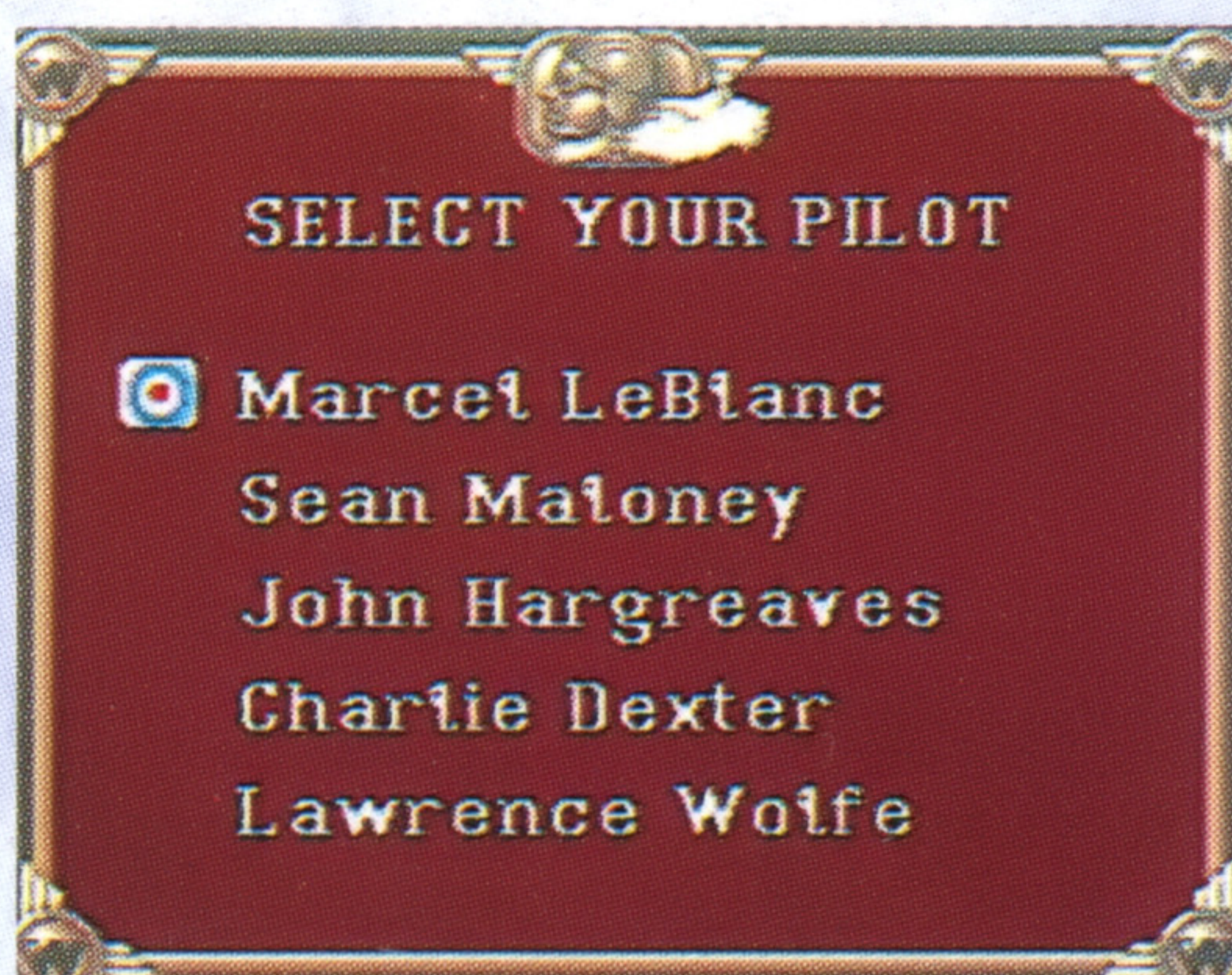
パイロットを変更できます。

[Review records]

現在使用しているパイロットの能力ポイントを見ることができます。

[PASS WORD]

オプション画面の下段にはパスワードがでます。ゲームを再開するときに便利です。

パイロット選択

この画面では方向ボタンの上下でパイロットを選択、スタートボタンを押せば使用するパイロットを決定することができます。パイロットははじめ5人います。ミッションごとに変更が可能です。殉職、除隊してしまうと残ったパイロットの中から選ばなければなりません。

パイロットの起用はキミの自由

5人のパイロットたちはゲームが始まった時点では、誰を選んでも能力的には同じです。そしてミッションをこなすたびに能力ポイントが与えられ、能力を上げていくことができます。1人のパイロットをスーパーパイロットに育て上げてもいいですし、5人均等に成長させていくこともできるのです。

5 能力ポイント

　ミッションをGood、もしくはSuperbでクリアすると能力ポイントが得られます。これをパイロットの各能力値に振り分けてパイロットの能力を高めていくのです。

ポイントの振り分け

1．与えられる能力ポイントの総量が、１番上のゲージに表示されます。

2．方向ボタンの上下で増やしたい能力を選択します。

3．方向ボタンの左右、又はⓁ／Ⓡボタンでゲージを増減します。ポイントの総量を全て振り分けたらスタートボタンを押して終了です。

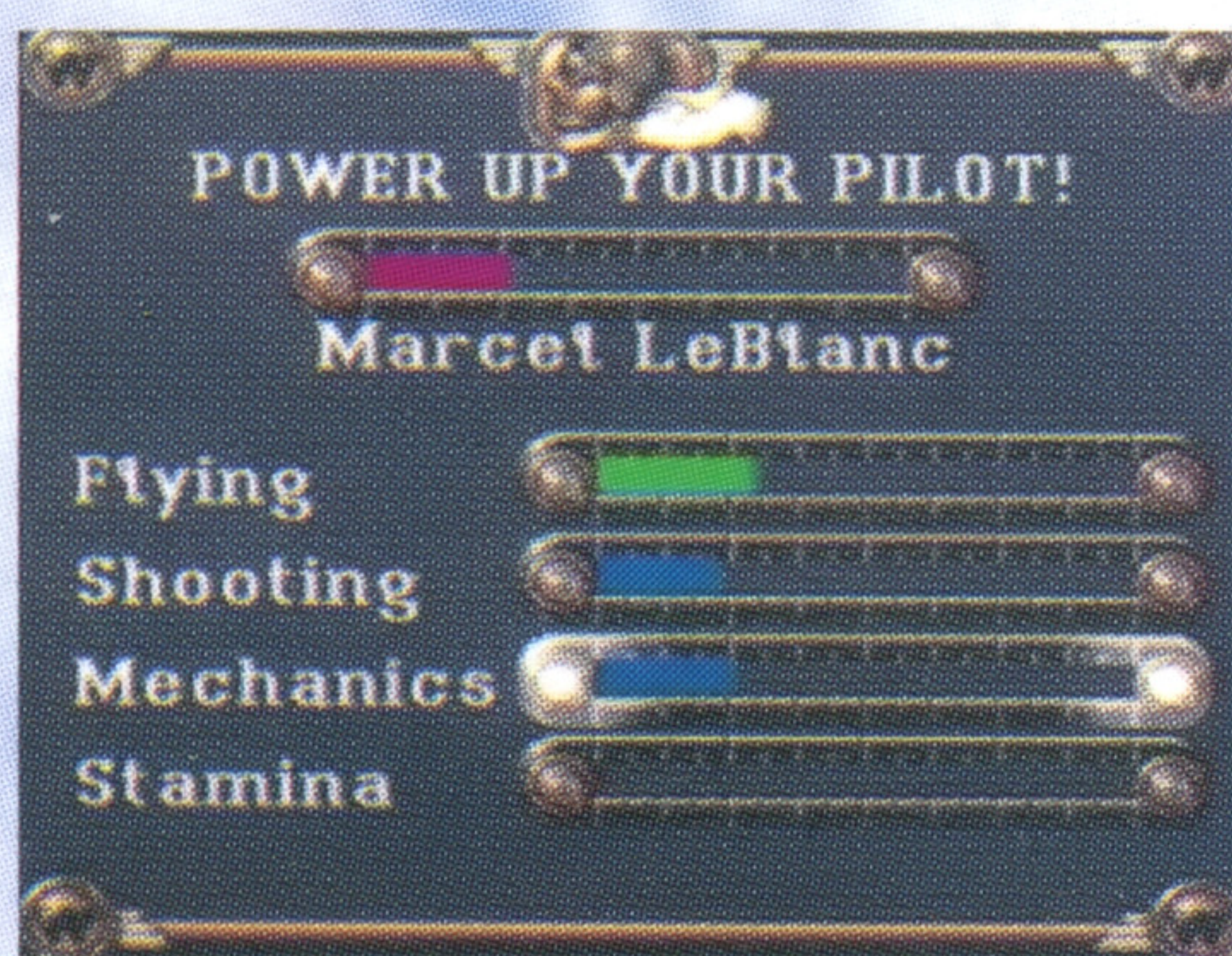
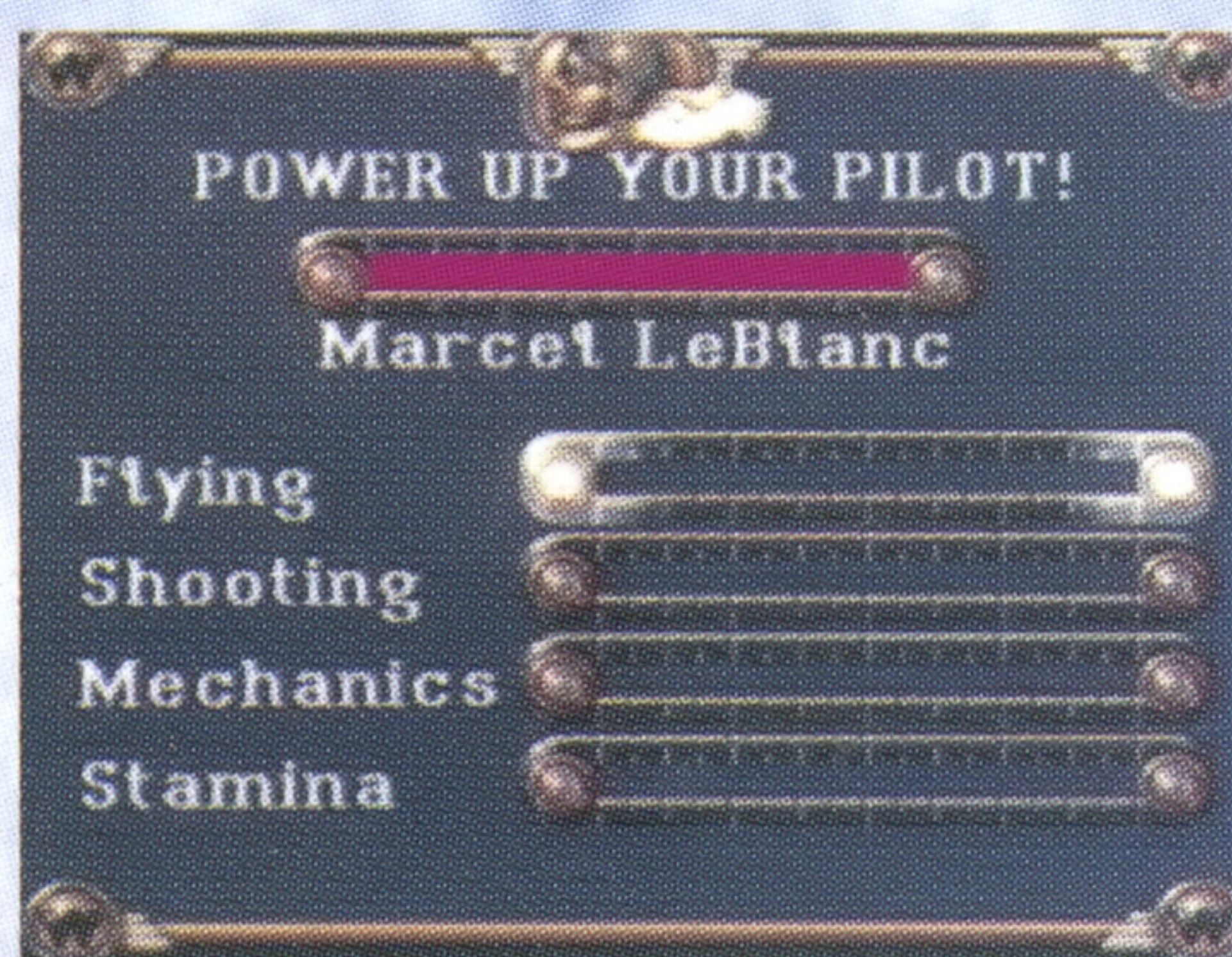
●ポイントはそのミッションをクリアしたパイロットに与えられ、ほかのパイロットに配分することはできません。

各ポイントの意味

Flying：旋回能力と、上昇能力のアップ。

Shooting：機銃の破壊力のアップ。

Mechanics：機銃の連射能力とトップスピードのアップ。

Stamina：自機の耐久能力のアップ。

⑥ミッション編(1)

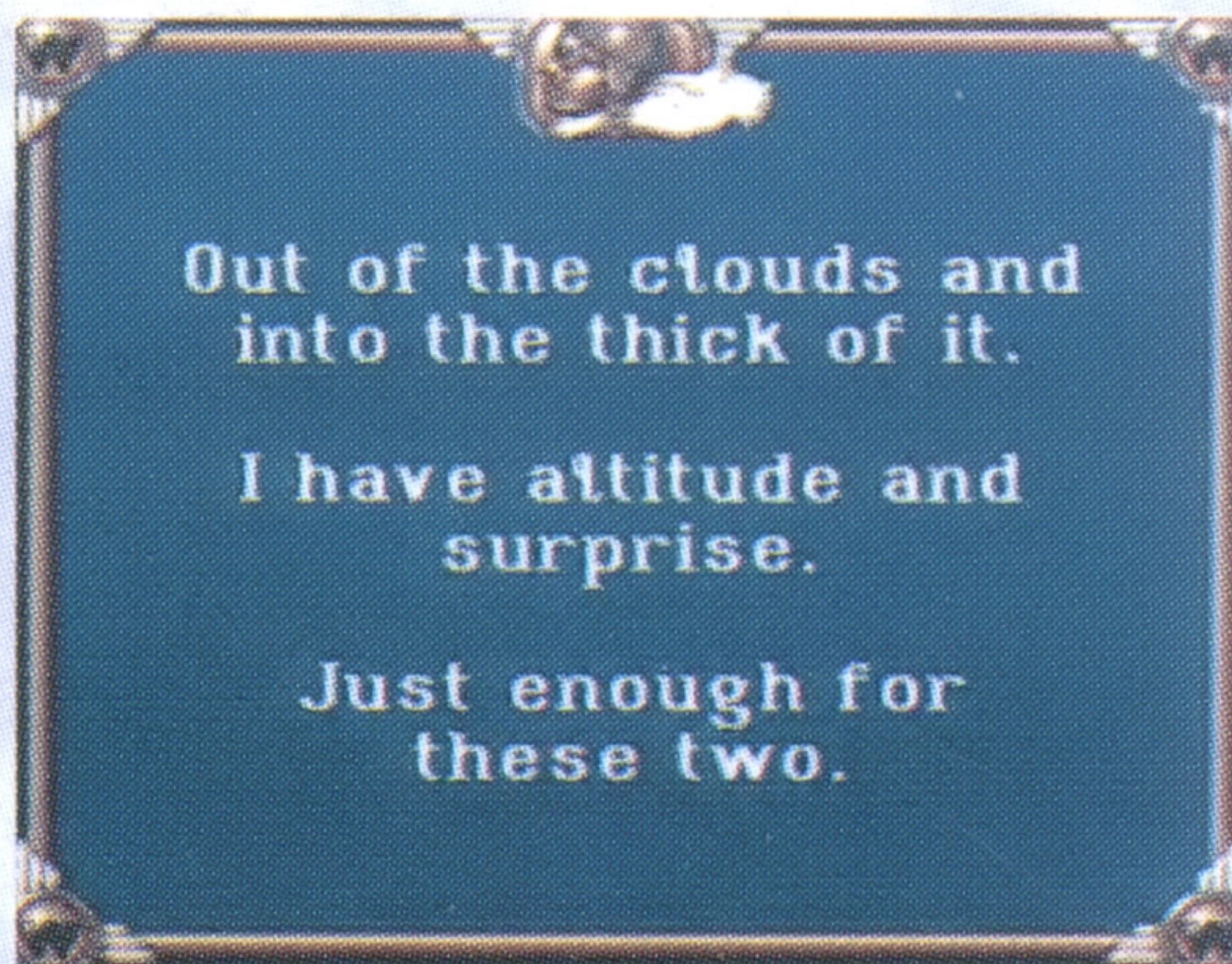
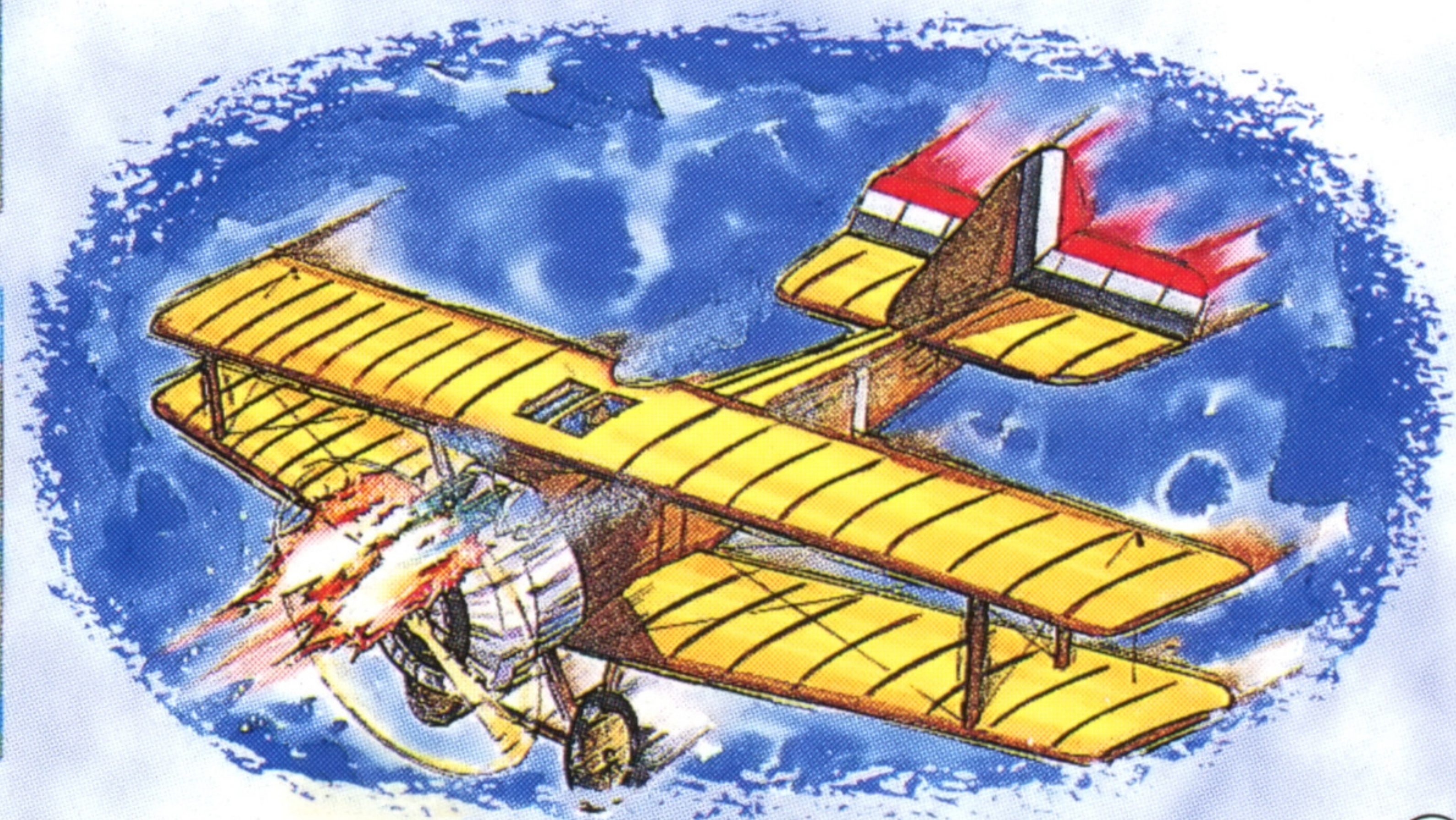
■空中戦ミッション

まず最初の戦闘は空中戦（ドッグ・ファイト）です。素早く敵を倒してください。敵と衝突したり撃墜されると任務は失敗です。また空中戦では時間制限があるので、敵機を撃墜するしないにかかわらず一定時間でミッションは終了します。

操作方法

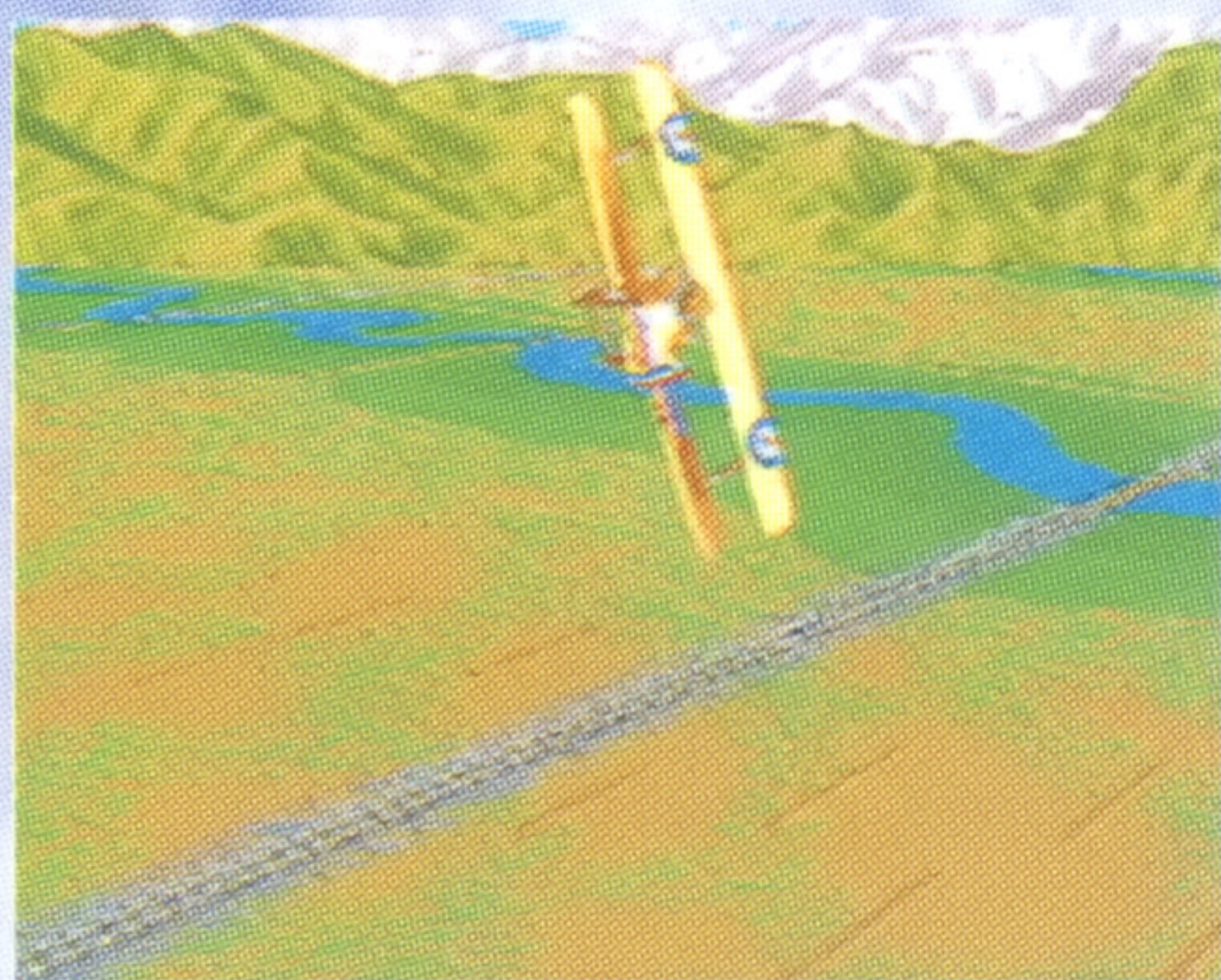
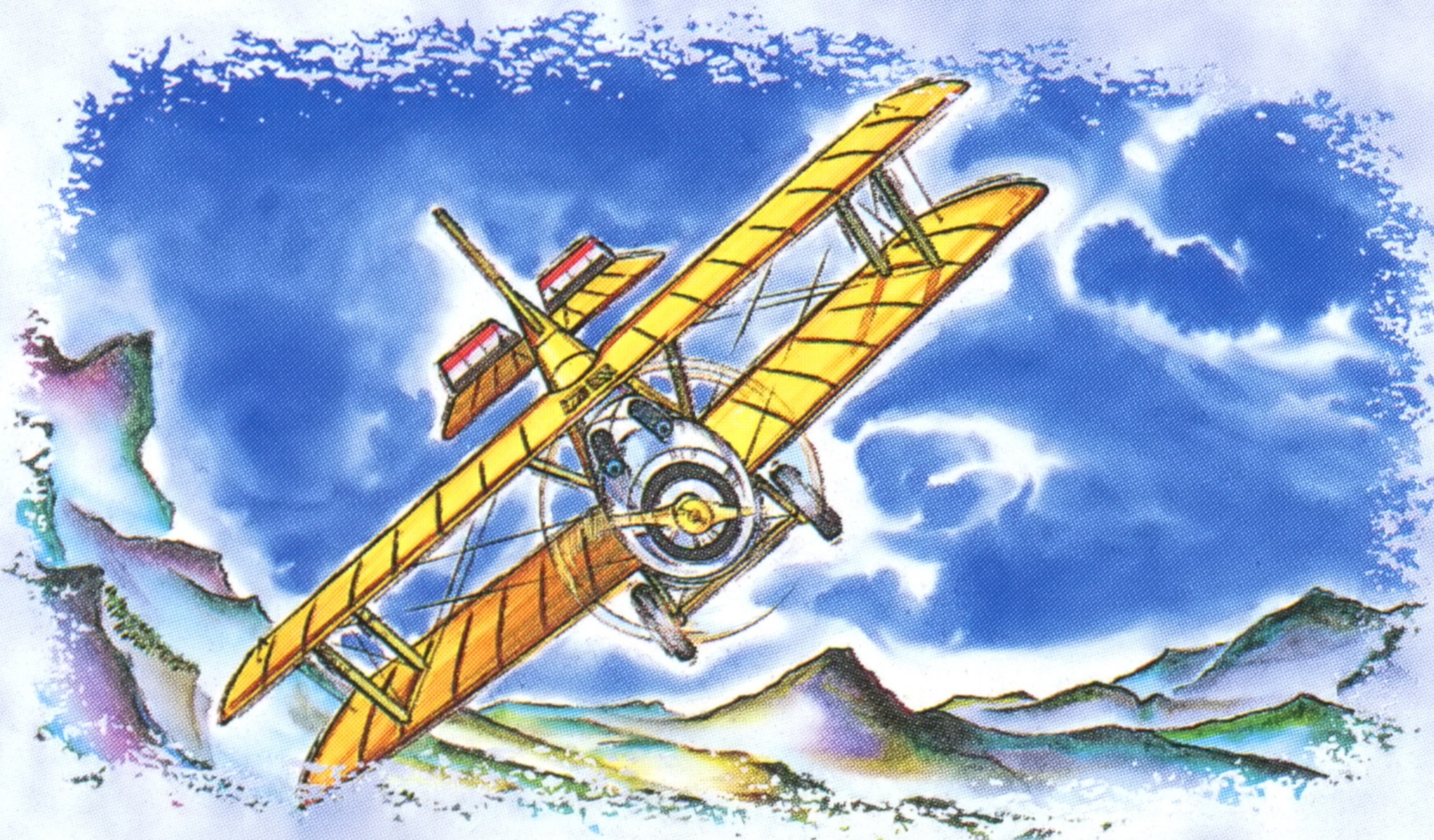
スピードアップ→Ⓐボタン

スピードダウン→Ⓑボタン

機関銃の発射→Ⓨボタン

旋回→Ⓛ／Ⓡボタン、
　　方向ボタンの左右

ミッション編(2)

旋回の仕方

Ⓛ／Ⓡボタンを押すと自機は押したボタンの方向に機体を傾けずにゆっくりと旋回します。

方向ボタンを左右に押すと、自機は機体を傾けながら旋回します。機体をより傾ければ、それだけ小回りがききますが、旋回し続けていると高度が下がってきますから、地面に接触しないように注意してください。

また、方向ボタンを使って左旋回しているときにはⓁボタン、右に旋回しているときにはⓇボタンを押すと、旋回のスピードがアップします。

■地上攻撃ミッション

自機で地上にいる敵を撃破するのが地上攻撃ミッションです。攻撃目標とその数は、ミッションの最初の画面で指示されます。

操作方法そのものは、空中戦ミッションと同じです。

なお、1つのミッションを2回失敗すると、能力ポイントと階級が下がり、最下位(2nd Lieutenant)の階級になった時点で、さらに2回失敗すると除隊になります。

I hope you're proud
of yourself.
Your poor performance
has earned you a
dishonorable discharge.
Slink back to the hole
you came from.
Dismissed.

目標発見のスピードが勝負

このミッションは、他に比べて難しい任務です。敵を発見し、攻撃をかわし、地上すれすれで飛ぶので操縦も危険です。素早く敵を発見しなければなりません。

ミッション編(3)

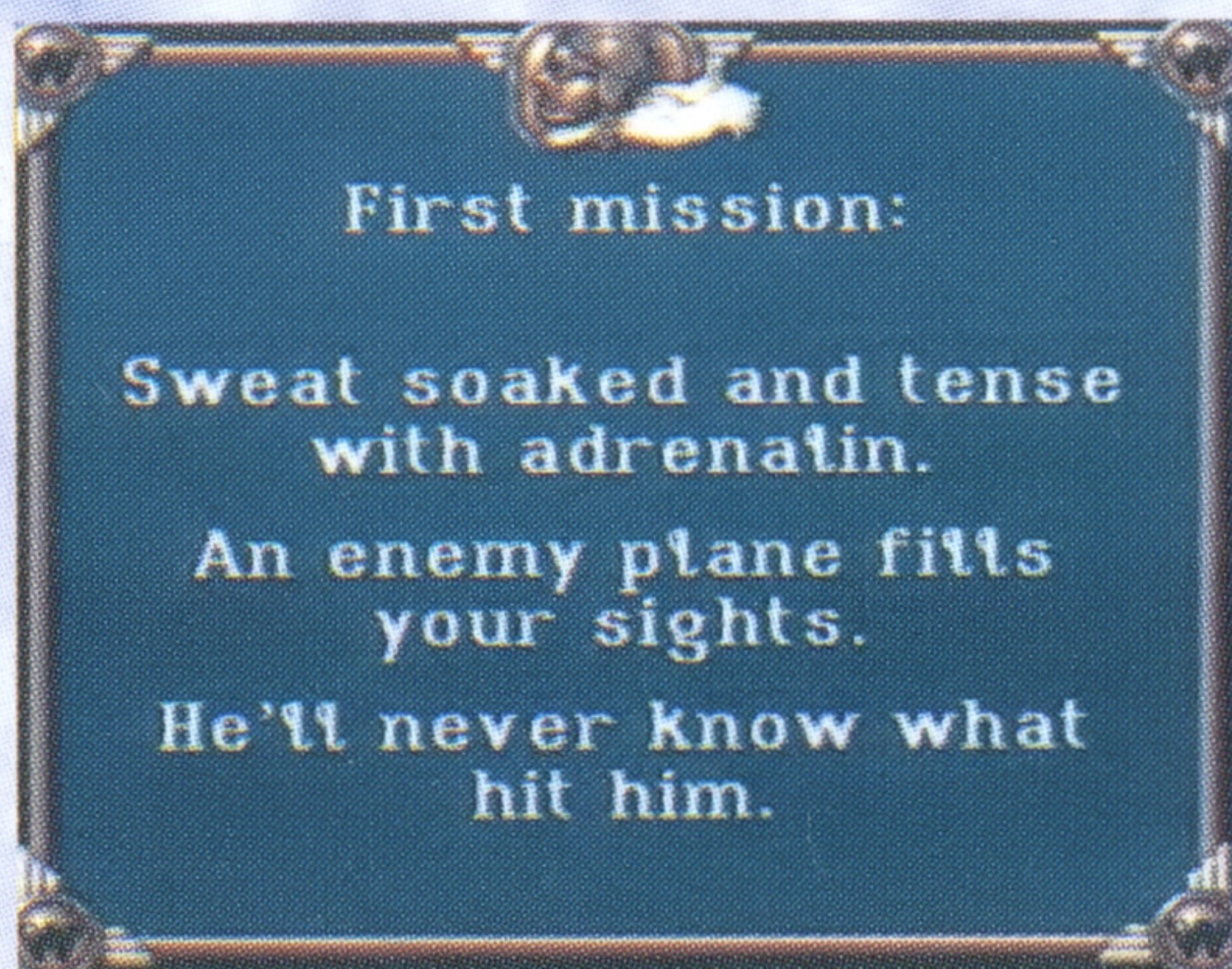
■爆撃ミッション

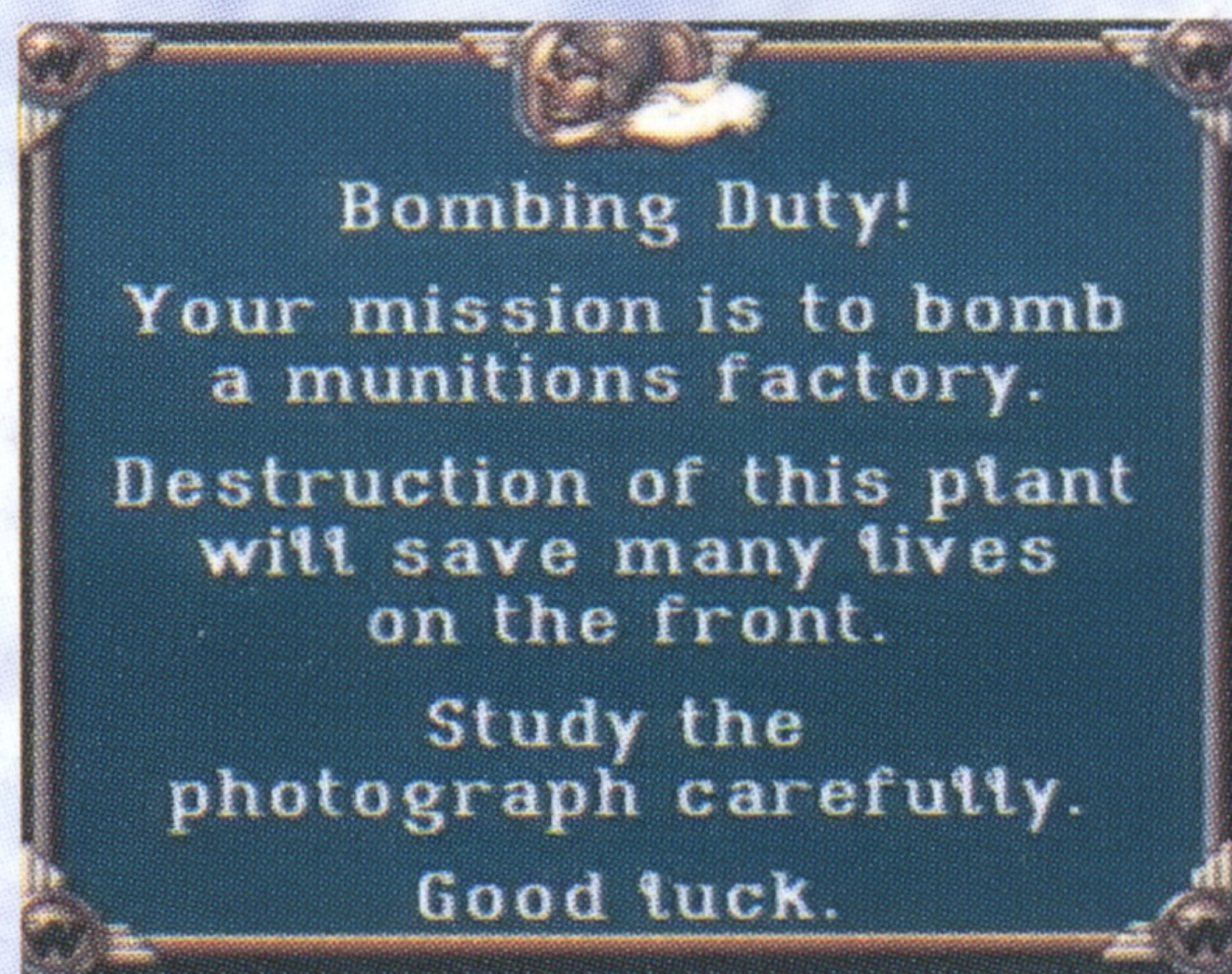
爆撃ミッションでは、まず、攻撃目標が画面で表示されます。地上から敵が撃ってくる対空砲火をよけつつ、この目標を発見し、爆撃するのが任務です。プレイヤーは左右には動けますが方向転換はできません。したがって目標を通り過ぎてしまうとミッションは失敗です。なお、1つのミッションを2回失敗すると地上攻撃ミッションと同様に、降格や除隊になってしまいますから注意してください。

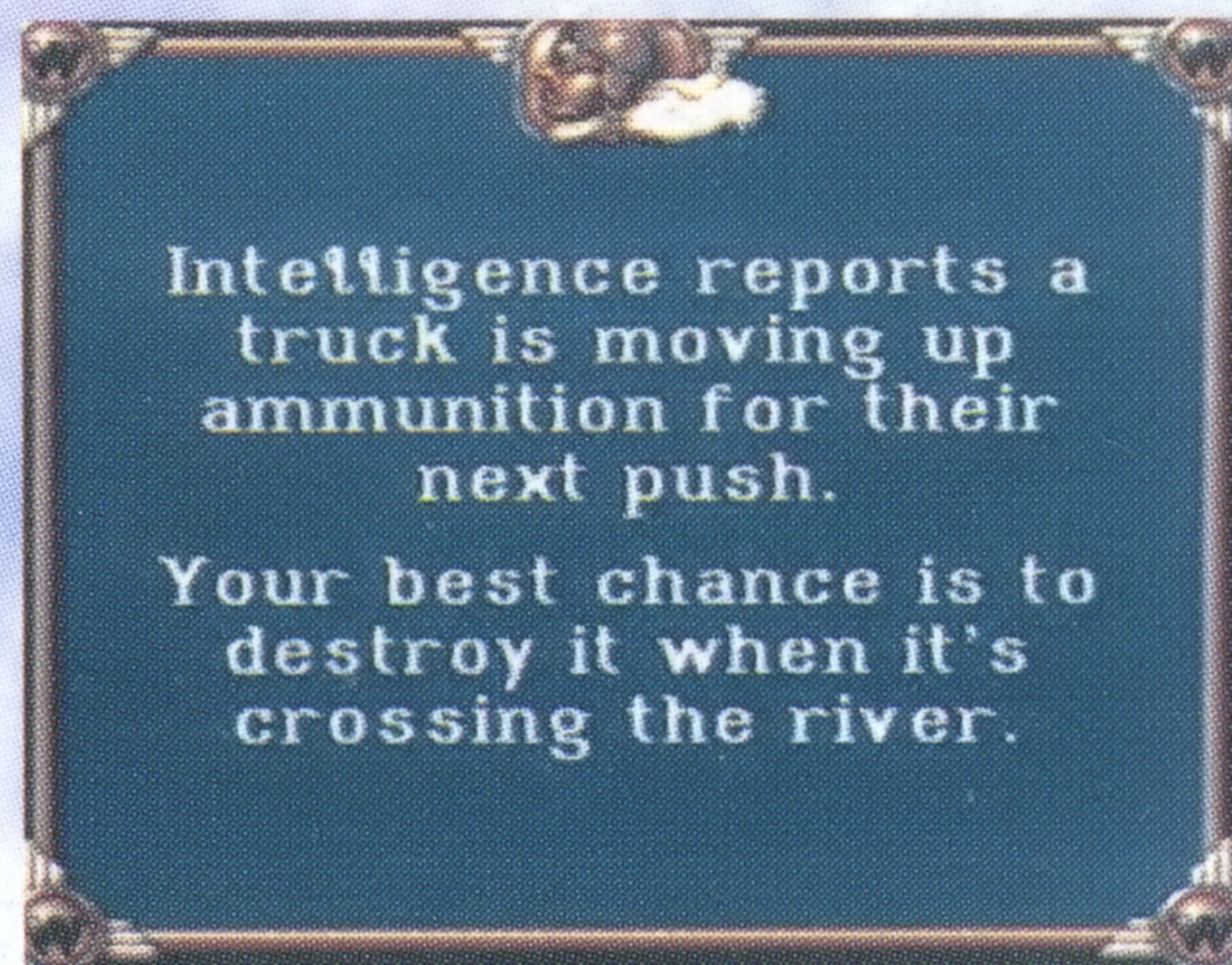
操作方法

自機の移動→方向ボタンの左右
上昇、降下→方向ボタンの上下
爆弾投下→Ⓛ／Ⓡボタン

7 ミッション紹介(1)

攻撃する目標はミッションにより異なります。ここでは様々なミッションのうち、いくつかを御紹介します。（左は、対応するミッションの説明画面です。）

ミッション1：空中戦

前方に現われる敵機を撃墜してください。

ミッション2：爆撃

敵の兵器工場を爆撃してください。

ミッション3：地上攻撃

弾薬輸送のトラックを攻撃してください。

ミッション紹介(2)

ミッション4：空中戦

敵機を撃墜してください。背後に回られないように注意しましょう。

ミッション5：空中戦

敵機は2機です。制限時間内にできるだけ撃墜してください。

ミッション6：爆撃

敵の進撃を阻止するために川にかかっている橋を爆撃してください。

ミッション7：空中戦

敵機は2機です。制限時間内にできるだけ撃墜してください。

ミッション8：地上攻撃

敵戦車2両を攻撃してください。

ミッション9：空中戦

現われる敵機は3機です。制限時間内にできるだけ撃墜してください。

ミッション紹介(3)

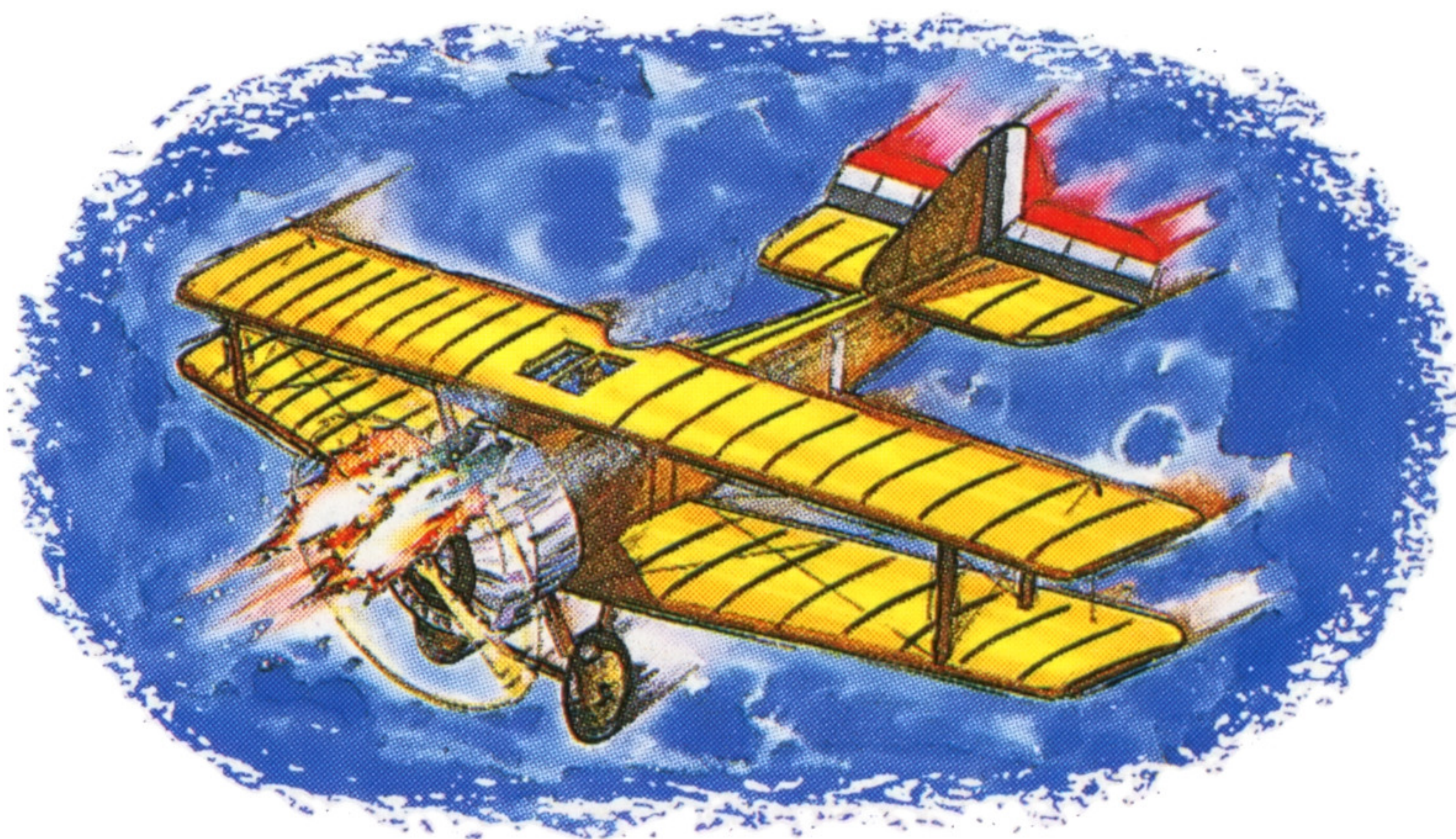
ミッション10-1：爆撃
ミッション10-2：空中戦

石油精製所のタンクをすくなくとも2基破壊してください。(なお、爆撃に成功すると、ひき続き空中戦ミッションに入ります。)

ミッション11-1：空中戦
ミッション11-2：空中戦

敵機2機を撃墜してください。(なお、制限時間になると、ひき続き空中戦ミッションに入ります。)

ミッション12-1：地上攻撃
ミッション12-2：空中戦

塹壕を2つ以上破壊してください。(クリアすると空中戦に入ります。)

使用上の注意

- ご使用後はＡＣアダプタをコンセントから必ず抜いて下さい。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをして下さい。
- 長時間ゲームをするときは、健康のため、約２時間ごとに10～15分の小休止をして下さい。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックを避けて下さい。また絶対に分解しないで下さい。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにして下さい。故障の原因になります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないで下さい。
- スーパーファミコンにプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）を接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないで下さい。

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

販売元 **株式会社 ナムコ**

〒146 東京都 大田区 矢口 2-1-21 ナムコット係 ☎03(3756)7651

製造元 **株式会社 ナムコット**

●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで

㈱ナムコ・東京サービスセンター
〒222 神奈川県横浜市港北区樽町2-1-60 ☎横浜045(542)8761

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。